

NOTA DE PRENSA
23-XII-2002

Utiliza modernas herramientas para explicar cómo funciona el Parlamento Vasco.

**UN CD INTERACTIVO EXPLICARÁ A LOS VASCOS EL
FUNCIONAMIENTO Y LOS VALORES QUE CARACTERIZAN LA VIDA
PARLAMENTARIA**

Difundir y potenciar valores como la pluralidad, el diálogo, la asertividad, las virtudes del debate constructivo ó la búsqueda de acuerdos y explicar cómo todos ellos son la razón de ser del reglamento, la organización, las tareas y las funciones que el ordenamiento atribuye al Parlamento es el objetivo del CD interactivo "Izaro 01 una ventana abierta al parlamento vasco", que ha sido presentado esta mañana en Vitoria por el Presidente de esta institución y la Consejera de Educación, Universidades e Investigación Anjeles Iztueta. Esta herramienta será utilizada en los centros educativos vascos con estos objetivos y señala el comienzo de una dinámica de colaboración entre ambas instituciones centrada en la difusión de los señalados valores y la utilización, para ello, de las nuevas tecnologías.

El CD presentado ayer será distribuido en las escuelas vascas por el departamento de Educación que va a testar su funcionamiento y utilidades en los próximos meses. Las observaciones y experiencias recogidas sobre el terreno servirán para añadir prestaciones y funcionalidades a sucesivas ediciones de un producto que nace con vocación de continuidad. Este recurso pedagógico incorpora modernas herramientas interactivas para transmitir los contenidos que lo componen. Todos los servicios que ofrece funcionan indistintamente en Euskera y Castellano.

Dos años de trabajo

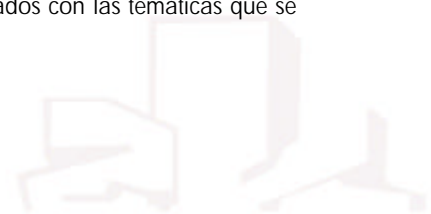
Para realizar este producto han sido necesarios cerca de dos años de trabajo, desde que en el año 2000 con motivo de la celebración del veinte aniversario del Parlamento Vasco se plantease la realización de un producto de estas características. El producto ha sido desarrollado por los servicios técnicos de la cámara y testado por el departamento de Educación que liderará su introducción en el sistema formativo. En los próximos años será mejorado conjuntamente por ambas instituciones manteniendo los objetivos que han animado su creación.

El CD está permite al usuario conocer el Parlamento simulando una visita virtual al mismo. El visitante puede elegir realizar la visita guiada o hacerla "a su aire". Un ujier virtual llamado Martín va explicando en ambos casos al usuario las funciones, órganos y servicios que permiten realizar la labor parlamentaria. Las explicaciones se apoyan en vídeos, esquemas interactivos y una completa gama de herramientas complementarias. Entre las más destacables figura una completa guía de recursos digitales que ofrece enlaces con las instituciones o entidades que van citándose en las explicaciones.

Todas las explicaciones inciden especialmente en los valores que presiden el trabajo parlamentario y utilizan numerosos ejemplos para conectar estos conceptos abstractos con realidades prácticas, debates ya realizados en el Parlamento y que han permitido crear o mejorar servicios públicos concretos, etc. El CD incluye también una introducción centrada también en los valores de la vida parlamentaria y un breve documental sobre la historia del Parlamento Vasco.

Recursos auxiliares.

El CD incluye además diversas herramientas auxiliares y numerosos recursos lúdicos. Entre las primeras cabe destacar la existencia de un diccionario de términos parlamentarios que puede consultarse en cualquier momento, la señalada guía de recursos digitales que va ofreciendo enlaces vinculados con las temáticas que se





abordan en las explicaciones, la posibilidad de imprimir los textos, lo que genera una auténtica guía pedagógica sobre el parlamento en papel y numerosas opciones de configuración que facilitan al usuario una utilización más cómoda del CD. Entre ellas destacan la posibilidad de reanudar la visita en el lugar que se dejó y la posibilidad de cambiar de idioma en cualquier momento.

Este recurso pedagógico difunde además las herramientas que ha puesto en marcha la cámara para poder seguir los debates y tramitación de cualquier iniciativa a través de Internet, explicando a los usuarios interesados el funcionamiento de algunos de sus más destacados servicios. Entre ellos se hace una especial mención al programa de difusión segmentada de las actividades de la Cámara a través de e-mail denominado "zabalik" o al sistema de retransmisión en directo de plenos y comisiones. Igualmente se le conecta con toda la documentación existente en las bases de datos parlamentarias sobre los debates, iniciativas y otros ejemplos que se citan a lo largo de las explicaciones. De este modo los ciudadanos pueden conocer la estructura y prestaciones de las mismas.

Recursos lúdicos

El CD ofrece todas estas explicaciones con la ayuda, además, de numerosos recursos lúdicos que hacen más amena la utilización del producto. Entre ellos destacan la posibilidad de hacer un recorrido sobre imágenes reales en tres dimensiones por la sede del parlamento, acceder por ese procedimiento a sus diferentes oficinas y salas de reuniones y recibir, cuando se entra en las mismas, la correspondiente explicación que siempre corre a cargo de Matin. Los visitantes pueden además jugar a grabar en Televisión una reunión de pleno o de comisión manejando las cámaras de que disponen en realidad estas estancias con las que pueden realizar todo tipo de efectos. Igualmente pueden manejar los servicios de traducción simultánea, o "cazar" fotografías de todas las obras de arte que figuran en los fondos del Parlamento. Si el usuario captura una de ellas puede utilizarla como salva pantallas en su ordenador. Los recorridos virtuales incluyen además tanto el interior como el exterior del Parlamento.

Charlaqueteparla

Otro de estos recursos lúdicos es un juego, especialmente creado para este CD que, bajo la denominación "charlaqueteparla" permite al usuario comprobar los conocimientos adquiridos u obtener respuestas a las preguntas que se le plantean utilizando las modernas herramientas digitales que le ofrece este producto. El juego ofrece dos mecánicas de utilización., En la primera el jugador va sumando puntos si responde correctamente a las preguntas que se le plantean. Cuando concluye puede grabar su puntuación y remitirla por e mail al parlamento para participar en un concurso acumulado. La segunda opción, bajo la denominación de "la ruta de la ley" plantea un ejercicio más completo. El jugador elige el tipo de actor que quiere ser entre las cuatro instancias que están legitimadas para presentar proyectos o proposiciones de ley. El juego va lanzando preguntas y, a medida que van superándose permite superar igualmente trámites de los que establece el reglamento para aprobar proyectos de ley. El CD contiene más de seiscientas preguntas agrupadas en tres niveles de dificultad que podrán ir renovándose descargando nuevas baterías de preguntas desde la web del parlamento vasco www.parlamento.euskadi.net.

Agradecimientos

La elaboración de este CD se basa en el conocimiento acumulado en veinte años por los servicios administrativos del Parlamento Vasco durante los cuales han atendido a cerca de 150.000 visitantes. Este trabajo ha sido especialmente reconocido y agradecido hoy por los participantes en la Rueda de prensa. Igualmente se ha contado con la colaboración del departamento de Educación y del programa de EITB especializado en información parlamentaria "Palabra de Ley" responsable de la recopilación de buena parte de las imágenes y documentales que aparecen en el CD. Además ha colaborado también el centro regional de TVE en el País Vasco ofreciendo imágenes de la primera andadura del parlamento para los documentales históricos. En el CD se recogen igualmente materiales de la exposición organizada conjuntamente por la cámara y la asociación de periodistas parlamentarios con motivo del XX aniversario de la Institución. Parte de la banda sonora provienen del disco Oreka TX de Kepa Junkera que ha autorizado su empleo en este producto.

